Commodore 64



C 64:an – världens mest köpta dator – har fått nytt utseende. Men inget annat har ändrats, samma fina prestanda som tidigare. Nya designen visar likheten med C 128, också ur den välkända Commodorefamiljen.

C 64 finns i över 7 miljoner exemplar. Det ger dig fördelen av ett obegränsat antal program för praktiskt taget alla områden. Du får både arbetsbesparingar och rent nöje, när du väljer nyttoprogram eller spel/underhållningsprogram. Eller båda – C 64 roar många i familjen!

Minnesstorlek

Ett stort minne innebär att du snabbt kan nå stora mängder information och att du kan använda större, mer raffinerade program. Hela 64 K minne är inbyggt som standard hos C 64:an. Varje 1 K minne motsvarar 1024 informationsbärande tecken eller siffror.

Bildskärm

C 64:an visar 25 rader om 40 tecken på skärmen. Skärm och bakgrundfärger kan styras var för sig och det finns 255 olika färgkombinationer. Dessutom kan 16 olika teckenfärger användas för bokstäver, siffror eller de 62 grafiska symboler som kan nås från tangentbordet. C 64:an kan anslutas till TV-apparat eller videomonitor. UHF-modulatorn är inbyggd i datorn vilket gör anslutningen lätt och smidig.

Högupplösning

För att få bra skärpa och detaljrikedom har skärmen hög upplösning. Skärmminnet är bitorganiserat och omfattar 320 × 200 bildelement. Ett bildelement är den minsta åtkomliga bildbiten. Bilden går att flytta vertikalt och horisontellt i minsta steg om ett bildelement, både i normal och högupplösningsmod. För att lättare kunna använda högupplösningsgrafik och andra bildfinesser kan en modul anslutas som utvidgar BASIC-språket med speciella grafikkommandon.

Musiksyntetisering

En speciell krets möjliggör skapandet av datormusik. Ljudet kan fås att efterlikna traditionella musikinstrument, som trumpet, fiol eller harpa. Det finns tre stämmor som kan spelas separat, unisont eller i harmoni och varje stämma omfattar nio oktaver. C 64:an kan också generera brus för speciella ljudeffekter, t ex slagljud. Återgivningen av musiken sker genom högtalarna i din TV eller monitor, men för bästa ljudkvalitet kan du koppla C 64 till din hifi-anläggning.

Grafik

C 64:an har 62 inbyggda grafiska symboler som nås från tangentbordet. Alla tecken kan visas normala eller negativa i 16 olika färger. Dessutom kan du med C 64:an definiera egna rörliga objekt på bildskärmen. Objekten är 21 × 24 bildelement stora och i upp till fyra olika färger. Varje objekt kan förändras i storlek och förflyttas individuellt i bägge riktningarna. Man kan bestämma om objekten skall gå framför eller bakom varandra då de möts. Det finns 8 möjliga bildnivåer. Datorn känner automatiskt av om något objekt kolliderar med andra skärmföremål. Allt det här gör att det går att åstadkomma fantastiska tredimensionella effekter.

Språk

Commodore BASIC är inbyggt som standard hos C 64:an. Andra språk som finns att tillgå är ZOOM PASCAL, COMAL, LOGO och FORTH. Dessutom finns program för utvidgad BASIC som: SIMON's BASIC och TOOL.



Mikroprocessor

MOS 6510

Talrepresentation

Flytande decimalkomma — Exponent 2 siffror
Mantissa 9 siffror — −39 E 38

Minne

64 K Byte RAM, varav 39 KByte tillgänglig för BASIC-program, 52 KByte tillgängligt för maskinspråksprogram. 24 KByte ROM för operativsystemet.

Tangentbord

QWERTY-typ med — Grafik
62 tangenter — 4 funktionstangenter
Stora/små bokstäver — Med upp till 32 funktioner
Markörkontroll

Skärm

40 kolumner, 25 rader, 16 färger på vanlig TV eller monitor, 225 färgkombinationer för skärm/ram. Totalt 255 olika tecken, inklusive 124 grafiska symboler. Upp till 8 programmerbara rörliga objekt med valbar bildnivå för tredimensionella effekter. Automatisk kollisionsavkänning för varje objekt. Bitorganiserat bildminne med 320 × 200 bildelement för högupplösningsgrafik.

Ljud

3 stämmor med vardera 9 oktavers tonomfång. 4 vågformer: sågtand, triangel, variabel fyrkantvåg, brus. Enveloppgenerator med programmerbart anslag, avklingning, hållning och avslutning (ADSR). Programmerbart filter för varje stämma: lågpass, högpass, bandpass och bandspärr. Variabel centerfrekvens och bandbredd. Huvudvolymkontroll.

In/Utgångar

Användarport med RS232C standard (kräver nivåanpassning för fullständig implementering).
Serieport för skivminne och skrivare. Modulport för Z80-modul, program-ROM och spelmoduler. Två portar för ljuspenna, joystick eller paddle för spel- och programkontroll.

Programspråk

I cartridge eller på diskett finns f.n. LOGO, COMAL, FORTH, PASCAL.

Språk — Inbyggd BASIC-interpretator
Variabler — Reella, heltal, strängar
Matriser — Reella, heltal, strängar, flerdimensionella

Systemkommandon

LOAD, SAVE, RUN, STOP, END, CONT, PEEK, POKE, SYS, WAIT, USR.

Editerings- och formatterings-kommandon

LIST, REM, TAB, SPC, POS, CLR/HOME, INST, DEL, CTRL, CRSR kontroller.

Matris- och strängkommandon

DIM, LEN, STRS, VAL, CHRS, ASC, LEFTS, RIGHTS, MIDS.

In- och utkommandon

INPUT, GET, DATA, READ, RESTORE, PRINT.

Programflödesinstruktioner

GOTO, IF ... THEN, FOR ... TO ... NEXT, GOSUB, RETURN, ON-GOTO, ON-GOSUB.

Filkommandon

OPEN, CLOSE, PRINT, GET, INPUT.

Algebraiska operatorer

=. +. −. *. . ↑. <>. <. >. <=. >=

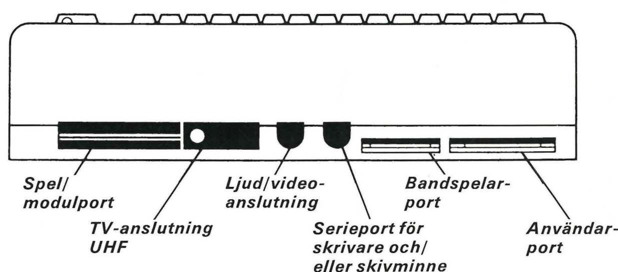
Logiska operatorer

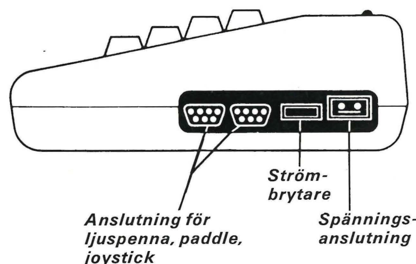
AND, OR, NOT.

Logaritmer och trigonometriska funktioner

Allmänt

Mått: — l × b × h = 419 × 244 × 70 mm
Vikt: — 2.10 kg
Drivspänning: — Nätaggregat för 220 V växelspänning





Commodore AB
Box 8184
163 08 Spånga
Tel vx: 08-760 25 50
Telefax: 08-761 32 44
Teletex: 812 5171



Vi skryter inte.
Vi lägger bara fram data.